

#18

FICHE PRATIQUE
ATELIER POUR ENFANT

LE JEU DU MIKADO

*Le Mikado est un jeu d'adresse et de patience.**Il consiste à retirer une à une des baguettes entremêlées sans faire bouger les autres.*

- Prendre un paquet de brochettes en bois et dessiner en cerclant la baguette
- Sur 1 baguette les traits seront noirs, 5 baguettes avec des traits jaunes, 5 autres avec des traits bleus, 10 baguettes avec des traits verts et 10 autres avec des traits rouges.

RÈGLES DU JEU

Tenir les baguettes debout dans la main et les laisser tomber sur la table. Chacun à son tour les joueurs doivent essayer de prendre une baguette sans faire bouger le reste du tas.

Tant que les autres baguettes ne sont pas touchées, le joueur continue sa "pioche". Dès qu'une autre baguette que celle qu'il désirait prendre, bouge, il passe son tour. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les baguettes soient ramassées.

Il faut ensuite compter les points marqués selon le barème suivant : la baguette noire, appelée Mikado, vaut 20 points. Une baguette jaune, appelée Mandarin, vaut 10 points. Une baguette bleue, appelée Bonze, vaut 5 points. Une baguette verte, appelée Samouraï, vaut 3 points. Une baguette rouge, appelée Coolies, vaut 2 points. Le gagnant est celui qui a le plus de points.

MATÉRIEL : Brochettes en bois, peinture ou feutres.

TOUT
public

EXEMPLE



Mairie d'Orsay - Service Périscolaire
Direction enfance, familles et solidarités

Fiche élaborée par Virginie BEGHIN

contact@mairie-orsay.fr | www.mairie-orsay.fr



@ORSAY NOTRE VILLE

ORSAY CONNECT
L'APPLI